

RESOLUÇÃO CONSEPE 57/2001

REFERENDA A CRIAÇÃO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO, NO CÂMPUS DE CAMPINAS, DA UNIVERSIDADE SÃO FRANCISCO.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão - CONSEPE, no uso de suas atribuições que lhe confere o artigo 13, XIII do Estatuto, e em cumprimento à deliberação do Colegiado em 03 de outubro de 2001, constante do Parecer CONSEPE/CG 45/2001 - Processo 97/2001, baixa a seguinte

RESOLUÇÃO

Artigo 1º - Fica referendada a criação do Curso de Ciência da Computação, no Câmpus de Campinas, da Universidade São Francisco, cujos Perfil Profissiográfico e Currículo constam anexo.

Artigo 2º - O curso ora criado será implantado a partir do ano letivo de 2002, no turno noturno, com 50 vagas iniciais e duração de 08 semestres.

Artigo 3º - O Plano de Implantação, Conteúdo Programático e demais características do referido Curso constam do respectivo Processo.

Artigo 4º - Esta Resolução entra em vigor nesta data, revogadas as disposições contrárias.

Campinas, 03 de outubro de 2001.

Prof. Altair Anacleto Lorenzetti, OFM
Presidente

PERFIL PROFISSIONGRÁFICO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

1. Objetivo Geral

Formar um profissional com visão humanista que atue nas áreas de pesquisa e desenvolvimento de software básico e aplicativo, capaz de se adaptar ao trabalho em equipes multidisciplinares, utilizar metodologias nas diversas áreas da computação, atuando com competência em diferentes organizações, acompanhando e promovendo o desenvolvimento científico e tecnológico da computação.

2. Objetivos Específicos

Formar um profissional capaz de:

- a) analisar problemas reais e desenvolver algoritmos adequados para resolvê-los;
- b) desenvolver softwares básicos e aplicativos;
- c) atuar como analista de software;
- d) utilizar linguagens de programação sob a ótica dos paradigmas: estruturado/funcional, orientado a objetos, orientado a eventos;
- e) trabalhar em projetos de desenvolvimento científico e tecnológico e em equipes multidisciplinares;
- f) desenvolver aplicações para Internet;
- g) transmitir uma cultura humanística, calcada na ética e na solidariedade humana.

3. Perfil do Profissional a ser formado

Este profissional deve possuir uma abrangente visão científica e tecnológica da computação, de forma a exercer sua missão comprometida com a solução dos problemas da sociedade.

Sua formação deve propiciar-lhe a aquisição ou o desenvolvimento das seguintes características:

- possuir raciocínio lógico-dedutivo;
- habilidade para o uso de linguagens de programação e ferramentas computacionais;
- capacidade para efetuar a modelagem de dados, sistemas e estruturas;
- capacidade de desenvolver e implementar softwares básicos, aplicativos e sistemas de informação;
- capacidade de trabalhar em projetos de desenvolvimento científico e tecnológico e em equipes multidisciplinares.

4. Campo de Atuação do Profissional a ser formado

O Bacharel em Ciência da Computação pode atuar em consultorias, empresas de desenvolvimento de software ou de automação industrial/comercial, em atividades de pesquisa nas instituições públicas e privadas, além de poder atuar como empreendedor em informática.

Continuação do anexo da Resolução CONSEPE 57/2001

CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

C.H. 3224 h/a – Duração: 8 semestres / 16 módulos – Turno Noturno

MÓDULO	DISCIPLINA	C.H. TOTAL
1º SEMESTRE		
1	Algoritmos e Linguagem de Programação	72
	Lógica Aplicada	36
	Probabilidade e Estatística	72
	Total	180
2	Cálculo Fundamental	72
	Física Aplicada à Computação	72
	Introdução à Arquitetura de Computadores	36
	Total	180
2º SEMESTRE		
3	Cálculo Diferencial e Integral	72
	Fundamentos Científicos da Comunicação	36
	Programação de Computadores	72
	Total	180
4	Álgebra Linear	72
	Circuitos Digitais	72
	Filosofia	36
	Total	180
3º SEMESTRE		
5	Engenharia de Software I	72
	Estudo do Homem Contemporâneo	36
	Linguagem de Programação I	72
	Total	180
6	Algoritmos e Estruturas de Dados	72
	Arquitetura e Organização de Computadores	72
	Inglês Instrumental	36
	Total	180
4º SEMESTRE		
7	Linguagem de Programação II	72
	Teologia e Sociedade	36
	Tópicos em Arquiteturas de Computadores	72
	Total	180
8	Autoria e Comunicação na Internet	36
	Engenharia de Software II	72
	Matemática Discreta	72
	Total	180

Continuação do anexo da Resolução CONSEPE 57/2001

MÓDULO	DISCIPLINA	C.H. TOTAL
5º SEMESTRE		
9	Cálculo Numérico	36
	Programação Multiplataforma	72
	Sistemas Operacionais	72
	Total	180
10	Banco de Dados I	72
	Complexidade de Algoritmos I	72
	Direito e Legislação Aplicada	36
	Total	180
6º SEMESTRE		
11	Complexidade de Algoritmos II	36
	Computação Gráfica	72
	Redes de Computadores	72
	Total	180
12	Banco de Dados II	72
	Estágio Supervisionado	200
	Linguagens Formais e Autômatos	72
	Tópicos em Engenharia de Software	36
Total	380	
7º SEMESTRE		
13	Compiladores	72
	Projeto de Final de Curso I	36
	Sistemas Distribuídos	72
	Tópicos em Redes de Computadores	36
	Total	216
14	Desenvolvimento de Aplicações para Internet	72
	Inteligência Artificial	72
	Interação Humano-Computador	36
	Projeto de Final de Curso II	36
Total	216	
8º SEMESTRE		
15	Administração em Informática	72
	Projeto de Final de Curso III	36
	Sistemas Multimídia	36
	Teoria dos Grafos	72
	Total	216
16	Empreendedorismo	36
	Pesquisa Operacional	72
	Projeto de Final de Curso IV	36
	Tópicos Especiais em Informática	72
Total	216	