

## RESOLUÇÃO CONSEPE 57/2001

### REFERENDA A CRIAÇÃO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO, NO CÂMPUS DE CAMPINAS, DA UNIVERSIDADE SÃO FRANCISCO.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão - CONSEPE, no uso de suas atribuições que lhe confere o artigo 13, XIII do Estatuto, e em cumprimento à deliberação do Colegiado em 03 de outubro de 2001, constante do Parecer CONSEPE/CG 45/2001 - Processo 97/2001, baixa a seguinte

### RESOLUÇÃO

**Artigo 1º** - Fica referendada a criação do Curso de Ciência da Computação, no Câmpus de Campinas, da Universidade São Francisco, cujos Perfil Profissiográfico e Currículo constam anexo.

**Artigo 2º** - O curso ora criado será implantado a partir do ano letivo de 2002, no turno noturno, com 50 vagas iniciais e duração de 08 semestres.

**Artigo 3º** - O Plano de Implantação, Conteúdo Programático e demais características do referido Curso constam do respectivo Processo.

**Artigo 4º** - Esta Resolução entra em vigor nesta data, revogadas as disposições contrárias.

Campinas, 03 de outubro de 2001.

Prof. Altair Anacleto Lorenzetti, OFM  
Presidente

## **PERFIL PROFISSIONGRÁFICO DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

### **1. Objetivo Geral**

Formar um profissional com visão humanista que atue nas áreas de pesquisa e desenvolvimento de software básico e aplicativo, capaz de se adaptar ao trabalho em equipes multidisciplinares, utilizar metodologias nas diversas áreas da computação, atuando com competência em diferentes organizações, acompanhando e promovendo o desenvolvimento científico e tecnológico da computação.

### **2. Objetivos Específicos**

Formar um profissional capaz de:

- a) analisar problemas reais e desenvolver algoritmos adequados para resolvê-los;
- b) desenvolver softwares básicos e aplicativos;
- c) atuar como analista de software;
- d) utilizar linguagens de programação sob a ótica dos paradigmas: estruturado/funcional, orientado a objetos, orientado a eventos;
- e) trabalhar em projetos de desenvolvimento científico e tecnológico e em equipes multidisciplinares;
- f) desenvolver aplicações para Internet;
- g) transmitir uma cultura humanística, calcada na ética e na solidariedade humana.

### **3. Perfil do Profissional a ser formado**

Este profissional deve possuir uma abrangente visão científica e tecnológica da computação, de forma a exercer sua missão comprometida com a solução dos problemas da sociedade.

Sua formação deve propiciar-lhe a aquisição ou o desenvolvimento das seguintes características:

- possuir raciocínio lógico-dedutivo;
- habilidade para o uso de linguagens de programação e ferramentas computacionais;
- capacidade para efetuar a modelagem de dados, sistemas e estruturas;
- capacidade de desenvolver e implementar softwares básicos, aplicativos e sistemas de informação;
- capacidade de trabalhar em projetos de desenvolvimento científico e tecnológico e em equipes multidisciplinares.

### **4. Campo de Atuação do Profissional a ser formado**

O Bacharel em Ciência da Computação pode atuar em consultorias, empresas de desenvolvimento de software ou de automação industrial/comercial, em atividades de pesquisa nas instituições públicas e privadas, além de poder atuar como empreendedor em informática.

Continuação do anexo da Resolução CONSEPE 57/2001

## CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

C.H. 3224 h/a – Duração: 8 semestres / 16 módulos – Turno Noturno

MÓDULO	DISCIPLINA	C.H. TOTAL
<b>1º SEMESTRE</b>		
<b>1</b>	Algoritmos e Linguagem de Programação	72
	Lógica Aplicada	36
	Probabilidade e Estatística	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>2</b>	Cálculo Fundamental	72
	Física Aplicada à Computação	72
	Introdução à Arquitetura de Computadores	36
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>2º SEMESTRE</b>		
<b>3</b>	Cálculo Diferencial e Integral	72
	Fundamentos Científicos da Comunicação	36
	Programação de Computadores	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>4</b>	Álgebra Linear	72
	Circuitos Digitais	72
	Filosofia	36
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>3º SEMESTRE</b>		
<b>5</b>	Engenharia de Software I	72
	Estudo do Homem Contemporâneo	36
	Linguagem de Programação I	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>6</b>	Algoritmos e Estruturas de Dados	72
	Arquitetura e Organização de Computadores	72
	Inglês Instrumental	36
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>4º SEMESTRE</b>		
<b>7</b>	Linguagem de Programação II	72
	Teologia e Sociedade	36
	Tópicos em Arquiteturas de Computadores	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>8</b>	Autoria e Comunicação na Internet	36
	Engenharia de Software II	72
	Matemática Discreta	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>

Continuação do anexo da Resolução CONSEPE 57/2001

MÓDULO	DISCIPLINA	C.H. TOTAL
<b>5º SEMESTRE</b>		
<b>9</b>	Cálculo Numérico	36
	Programação Multiplataforma	72
	Sistemas Operacionais	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>10</b>	Banco de Dados I	72
	Complexidade de Algoritmos I	72
	Direito e Legislação Aplicada	36
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>6º SEMESTRE</b>		
<b>11</b>	Complexidade de Algoritmos II	36
	Computação Gráfica	72
	Redes de Computadores	72
	<b>Total</b>	<b>180</b>
<b>12</b>	Banco de Dados II	72
	Estágio Supervisionado	200
	Linguagens Formais e Autômatos	72
	Tópicos em Engenharia de Software	36
<b>Total</b>	<b>380</b>	
<b>7º SEMESTRE</b>		
<b>13</b>	Compiladores	72
	Projeto de Final de Curso I	36
	Sistemas Distribuídos	72
	Tópicos em Redes de Computadores	36
	<b>Total</b>	<b>216</b>
<b>14</b>	Desenvolvimento de Aplicações para Internet	72
	Inteligência Artificial	72
	Interação Humano-Computador	36
	Projeto de Final de Curso II	36
<b>Total</b>	<b>216</b>	
<b>8º SEMESTRE</b>		
<b>15</b>	Administração em Informática	72
	Projeto de Final de Curso III	36
	Sistemas Multimídia	36
	Teoria dos Grafos	72
	<b>Total</b>	<b>216</b>
<b>16</b>	Empreendedorismo	36
	Pesquisa Operacional	72
	Projeto de Final de Curso IV	36
	Tópicos Especiais em Informática	72
<b>Total</b>	<b>216</b>	